

A GAZDASÁG FOKOZATVÁLTÁSÁT TÁMOGATÓ INNOVATÍV KÉPZÉSEK

GINOP-6.1.10-VEKOP-19-2020-00002

KRÉTA Elektronikus Vizsgaügyviteli információs rendszer

Tájékoztató a vizsgázók és felkészítő tanáraik

számára az interaktív vizsgák lebonyolításáról

Verziószám: 1.0

Készítette: eKRÉTA Informatikai Zrt.

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	2
1. Bevezetés.....	3
2. Az interaktív vizsga megkezdése	3
3. Vizsgafeladatok megoldása	5
4. Feladattípusok	6
4.1. Egyszeres választás.....	6
4.2. Többszörös választás	8
4.3. Sorba rendezés	8
4.4. Párosítás	9
4.5. Csoportosítás.....	9
4.6. Listából választás	10
4.7. Szám beírása.....	11
5. A feladatok pontozása	11
6. Vizsga kitöltésének befejezése, átlépett kérdések megválaszolása.....	11
7. Vizsga szüneteltetése, felfüggesztése	13

1. Bevezetés

Jelen dokumentum célja, hogy tájékoztatást nyújtson a KRÉTA Elektronikus Vizsgaügyviteli Információs Rendszer (a továbbiakban: Vizsgarendszer) felületein szervezett szakmai vizsgák **központi interaktív vizsgatevékenységeinek** lebonyolításáról a vizsgázók, illetve felkészítő tanáraik számára.

2. Az interaktív vizsga megkezdése

A vizsgát megelőző adminisztráció elvégzése érdekében a vizsgázónak legkésőbb az interaktív vizsga **kezdele előtt 30 perccel** a vizsga helyszínére kell érkeznie. Késés esetén az interaktív vizsgát legfeljebb az eredeti kezdési időpont után 10 perccel tudja megkezdeni a vizsgázó, ezt meghaladó késés esetén az interaktív vizsgatevékenység már nem kezdhető meg, annak pótlása szükséges.

Az interaktív vizsgán való részvételhez a vizsgázóknak a vizsgaszervező tájékoztatásában szereplő iratokat és dokumentumokat szükséges magukkal hozniuk, ezek tipikusan:

- személyi igazolvány vagy útlevel vagy jogosítvány;
- lakcímkártya;
- a vizsgára bocsátási feltételek teljesítését igazoló eredeti dokumentumok (pl. bizonyítvány), ha azok korábban nem kerültek bemutatásra a vizsgaszervező számára.

Miután a vizsgázó az interaktív vizsga termébe érkezett, be kell mutatnia iratait, illetve a releváns dokumentumokat a vizsga jegyzője számára, aki ezek alapján elvégzi a vizsgázó azonosítását, és ellenőrzi a vizsgára bocsátási feltételek teljesülését. Ezután az interaktív vizsga felügyelője a vizsga vezérlő felületén is rögzíti az azonosítás megtörténtét, és kijelöl a vizsgázó számára egy számítógépet a vizsga teljesítésére. A vizsgázó csak a számára kijelölt számítógépet használhatja, ugyanakkor szükség esetén (a vizsgabizottság által elfogadható indokkal) átültetést kérhet a vizsga felügyelőjétől.

Az interaktív vizsga felületét alapvetően az egérrel történő kattintással lehet vezérelni, ugyanakkor szükség esetén kizárólag a billentyűzettel is irányítható (a tabulátor, a nyilak, illetve az enter billentyűk segítségével). A számszerű válasz beírását igénylő kérdések megválaszolásához mindenképp a billentyűzet használata szükséges.

A kijelölt számítógépen már a vizsgát megelőzően telepítésre és elindításra kerül az interaktív vizsga vizsgázói felülete. Leültetését követően a vizsgázó egy, a személyes adatait listázó képernyőt fog látni.

Nagy Béla

Vizsga tervezett kezdete 2022. 03. 31. 14:30		Vizsgaállomás azonosító K382BKEU	
Teljes név Nagy Béla	Születési adatok Budapest, 1988. 03. 31.	Anyja neve Kiss Stefánia	
Vizsgatárgy 1305 Terhelés- és súlypontszámítási ismeretek I (W&B)	Vizsgatárgy időtartam 30 perc	Státusz Indításra vár	

✘ Személyes adatok nem megfelelőek
✔ Személyes adatok rendben vannak

1. ábra: Személyes adatok ellenőrzése

Amennyiben a vizsgázó hibát talál az adataiban, azt a jegyzőnek szükséges jeleznie. Ez a vizsgázó megoldandó feladatait és eredményét nem befolyásolja, a továbblépéshez a vizsgázónak a **Személyes adatok rendben vannak** gombra kell kattintania.

A személyes adatok ellenőrzését és elfogadását követően egy tájékoztató ablak jelenik meg, melynek következő oldalára a **Tovább** gombra kattintással léphet a vizsgázó. Minden oldal elolvasását követően a **Bezárás** gombra kattintással a vizsgázó a **próba feladatok** képernyőjére kerül.

A **próba feladatok** megoldásával a vizsgázó megismerheti a felület működését, illetve az egyes feladattípusokat. A próba feladatok természetesen **nem számítanak bele** a vizsga eredményébe, és azok megoldása után a vizsgázó az interaktív vizsga indító képernyőjére kerül.

A tájékoztató bezárása után vizsga megkezdéséig a vizsgázónak további feladata nincs.



2. ábra: A vizsga indító képernyője (indítás előtt)

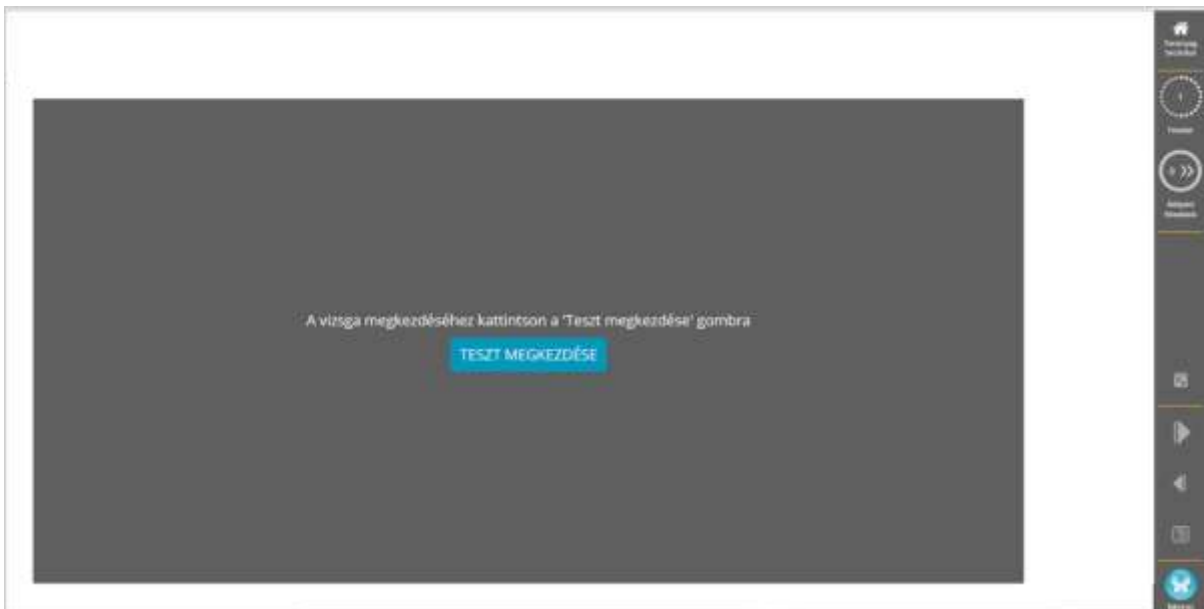
3. Vizsgafeladatok megoldása

Az interaktív vizsgát a vizsga felügyelője tudja elindítani, ekkor a vizsgázó számára az indító képernyő jelenik meg. A vizsga itt a **Tovább** gomb segítségével indítható.



3. ábra: A vizsga indító képernyője (felügyelői indítás után)

Ezután a vizsgázó számára megjelenik az interaktív vizsga felülete, itt a **Teszt megkezdése** gombra kattintva kezdheti meg a vizsgázó az interaktív vizsgafeladatok megoldását.



4. ábra: Teszt megkezdése

A kérdések megválaszolása közben a képernyő jobb szélső részén látható a vizsgatevékenység végrehajtására rendelkezésre álló időtartamból hátralévő idő, valamint az aktuális kérdés/összes kérdés száma, illetve az átlépett feladatok száma is.



5. ábra: Kérdések megválaszolása

A feladatsor kitöltése során a továbblépéshez a **Következő feladat** gombra kell kattintani. Ekkor, ha a vizsgázó nem adott meg, vagy nem jelölt be választ az aktuális kérdéshez, **a kérdés átugrásra kerül** és a feladatsor végén **még egyszer lehetőség lesz** a megválaszolására. Tehát, **ha a vizsgázó nem tudja a választ egy kérdésre, akkor ne jelöljön be semmit, lépjen tovább a következő feladatra**, a feladatsor befejezése után még egyszer vissza fogja kapni az átugrott feladatokat. **Ha legalább egy válaszlehetőség bejelölésre került, akkor a válasz a következő feladatra lépést követően már nem módosítható.**

Ha egy feladathoz tartozó kép vagy szöveg a képernyő méretéhez képest túl nagy vagy túl kicsit, a Ctrl billentyű lenyomása közben az egérgörgő segítségével vagy a Ctrl és a - (mínuszjel) vagy + (pluszjel) billentyűk egyszerre történő lenyomásával van lehetőség a megjelenített felület kicsinyítésére vagy nagyítására.

4. Feladattípusok

Az interaktív vizsgatevékenység során a következőkben bemutatott feladattípusok fordulhatnak elő.

4.1. Egyszeres választás

Ezen feladatokban **pontosan egy helyes válasz** megadása szükséges. Ennél a feladattípusnál a válaszlehetőségek előtt úgynevezett rádiógomb található.

Milyen formázási lehetőség áll rendelkezésre a „Kérdés” mezőben?

Jelölje meg a helyes választ!

Félkövér kiemelés

Kurzív kiemelés

Sortörés

Következő feladat

6. ábra: Egyszeres választás

4.2. Többszörös választás

E feladatokban mindig **legalább egy helyes** és egy **helytelen** válaszlehetőség van. A jelölőnégyzettel kijelölhető válaszok közül **bármennyi válaszlehetőség** bejelölhető, ugyanakkor rossz jelölés esetén **pontlevonás jár. Minden válasz bejelölése esetén 0 pontot kap a vizsgázó.**

Az alábbiak közül melyik kérdéstípusok alkalmazhatóak a sablonokban?

Jelölje meg a helyes válaszokat!

- Mondatkiegészítés szóbeírással
- Egyszeres választás
- Többszörös választás
- Sorba rendezés
- Ábra kiemelési eszközzel

7. ábra: Többszörös választás

4.3. Sorba rendezés

E feladatoknál a válaszokat a **megadott szempont szerint** szükséges (pl. növekvő, csökkenő stb.) sorba rendezni. Minden esetben egyetlen jó sorrend lehetséges, ugyanakkor a részben helyes sorrendért részpont járhat. A feladat megoldásához jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali sorrend megfelelő helyére húzni az egér használatával, vagy az elemek bal oldalán található legördülő listából szükséges kiválasztani a megfelelő sorszámot.

Állítsa növekvő sorrendbe a címkékre vonatkozó mennyiségeket!

Sorba rendezés helye

1.	
2.	
3.	

Sorba rendezendő elemek

Címkék minimális karakterszáma

Címkék maximális mennyisége

Címkék maximális karakterszáma

[Következő feladat](#)

8. ábra: Sorba rendezés

4.4. Párosítás

A **párosító** feladatok esetén a válaszok között a jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali válaszlehetőséghez **húzni az egér használatával**, vagy az elemek bal oldalán található **legördülő listából** szükséges kiválasztani a megfelelő válaszlehetőség sorszámát. Minden válaszlehetőséghez pontosan egy párosítandó elem tartozik.

Párosítsa össze a feladattípus nevét az angol nyelvű megfelelőjével!

1. Egyszeres választás

2. Többszörös választás

Párosítandó elemek

Singlechoice

Multichoice

Sequencing

Pair

Group

9. ábra: Párosítás

4.5. Csoportosítás

A **csoportosító** feladatok esetén a válaszok között a jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali válaszlehetőséghez **húzni az egér használatával**, vagy az elemek bal oldalán található **legördülő**

listából szükséges kiválasztani a megfelelő válaszlehetőség sorszámát. Egy válaszlehetőséghez több csoportosítandó elemet is hozzá lehet kapcsolni, és minden csoporthoz tartozik legalább egy elem.

Csoportosítsa az alábbi elemeket aszerint, hogy kötelező vagy nem kötelező a megadásuk!

1. Kötelezően meg kell adni.

2. Opcionális a kitöltése.

Csoportosítandó elemek

- ▼ Kérdés
- ▼ Válaszok
- ▼ Helyes válasz
- ▼ Utasítás/Feladatleírás
- ▼ Feladattípus

10. ábra: Csoportosítás

4.6. Listából választás

A **lenyíló mezővel** jelzett feladatok esetén a vizsgázónak a legördülő listában megjelenő elemek közül kell egyet kiválasztania. Egyazon feladaton belül több mező kitöltése is szükséges lehet.

Igazak vagy hamisak az alábbi állítások? Válassza ki a helyes megoldást!

A párosító, csoportosító feladatokban lehet olyan elem, amelyik sehova nem tartozik (maradék). Hamis.

A sorbarendező feladatokban a helyes megoldás szerinti sorrendben kell megadni az elemeket. Igaz.

Minden feladattípusban megjeleníthető kép/ábra. Igaz.

A kérdés mező kitöltése kötelező.

Igaz.
Hamis.

Következő feladat

11. ábra: Listából választás

4.7. Szám beírása

Az üres mezővel jelzett feladatok esetén a vizsgázónak a megfelelő **számot szükséges beírnia**. Egyazon feladaton belül több szám megadása is szükséges lehet, több külön mezőben, ugyanakkor minden egyes mezőben pontosan egy számot kell megadni. Tizedestört beírásakor vessző (pl. 10,14) vagy pont (pl. 10.14) is használható.

Írja be a megfelelő számjegyet!

Címke minimális karakterszáma:

Címke maximális karakterszáma:

Egy feladatban megadható címkék maximális mennyisége:

[Teszt befejezése](#)

12. ábra: Szám beírása

5. A feladatok pontozása

A feladatok értékelését a rendszer automatikusan elvégzi a vizsgázó által megadott válaszok alapján. A feladatra adható **maximális pontszámot csak hibátlan feladatmegoldás esetén** kapja meg a vizsgázó. Ha a Képzési és Kimeneti Követelmények lehetővé teszik, akkor a vizsgázó töredékpontot is kaphat egy-egy feladatra. Az egyszeres választású feladatokban nem értelmezhető a töredékpont, a többi feladattípusban a rendszer számítja ki a vizsgázó megoldására adható töredékpontokat.

Többszörös választású feladatban 0 pontot kap a vizsgázó, ha minden választ bejelöl.

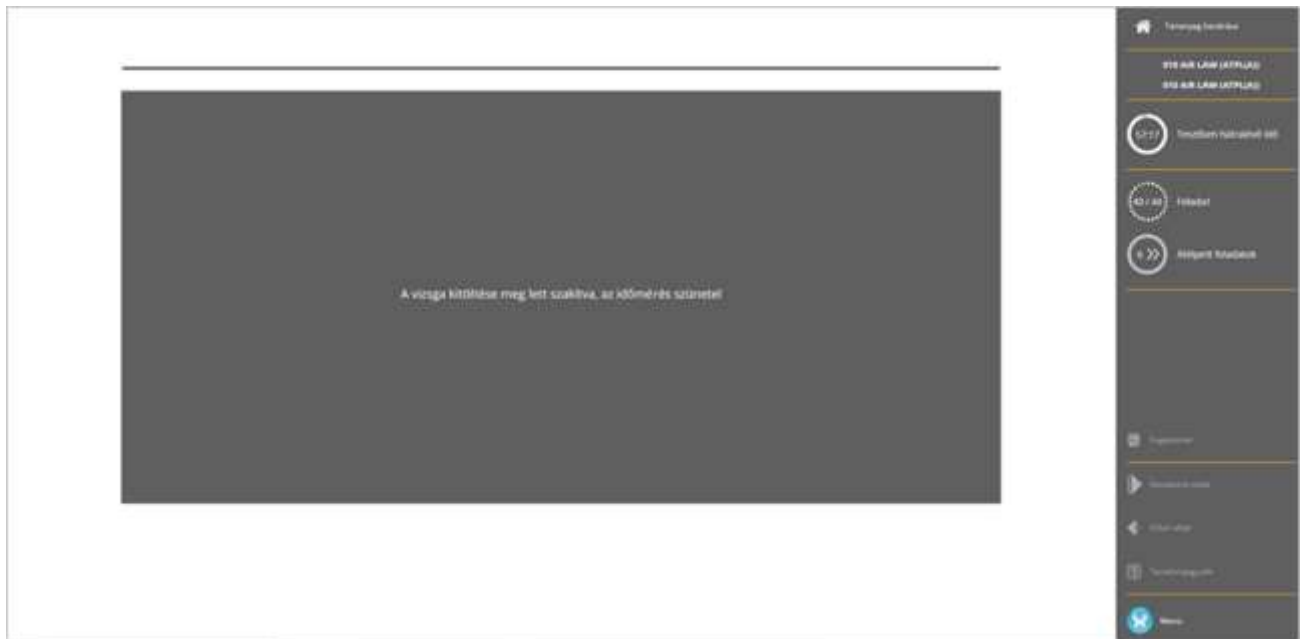
0 pontnál kevesebb pontot nem kaphat a vizsgázó egy feladatra, nincs negatív számú pontszám.

6. Vizsga kitöltésének befejezése, átlépett kérdések megválaszolása

Ha a vizsgázó egyetlen kérdést sem lépett át, akkor az utolsó kérdés megválaszolása után megjelenő felületen a **Teszt befejezése** gombra kattintva zárhatja le az interaktív vizsgát.

7. Vizsga szüneteltetése, felfüggesztése

Az interaktív vizsga felügyelője a vizsgázó kérésére vagy szükség esetén **szüneteltetheti** a vizsgát egy vagy több vizsgázó számára. Ekkor a szüneteltetés befejezéséig a kérdések megválaszolása nem folytatható. **Amennyiben a szüneteltetés a vizsgázó kérésére történik (pl. a mosdó használata érdekében), a rendelkezésre álló idő mérése nem kerül leállításra.**



15. ábra: Vizsga szüneteltetése

Amennyiben a vizsga szüneteltetésére technikai probléma miatt van szükség, a vizsgázó – akár átültetését követően – zavartalanul tudja folytatni a kérdések megválaszolását a probléma elhárítása után.

Rendkívüli esemény esetén a felügyelőnek lehetősége van **felfüggeszteni** is a vizsgát, ekkor a vizsgázó addig elért eredménye mentésre kerül, a vizsgázó számára pedig a vizsga záró képernyője jelenik meg.